

O'Connor

Hledání lingvisty

(Obě poloviny)

1. **O'Connor** - “Zjistil jsem, že tu mají podobnou kartuši, jako na zemi - bude na ní tedy určitě napsaná adresa pozemské brány. Potřebujeme nějak dostrkat obyvatelstvo, aby nám tu adresu vydalo. Nejdřív se musíte naučit jejich řeč, pak jim buď nějak **pomocť, uplatit** je, nebo je i **zastrašit**... Inu, Zahlédl jsem Zelenku někde {u Sancoussi} - určitě bude mít i rozlousklý místní jazyk. Najděte ho a vyřídte mu, ať vás to naučí. Pak se může zase vrátit, dám vám víc instrukcí, jestli mě něco napadne.”
2. **Zelenka** - “Ten jazyk je strašně zajímavěj, trochu jako moje rodná Čeština. Tak já vás to naučím.”

OTEVŘE QUESTY ABYDOSANŮ

Božský gambit

Starší

Požadavek: Hledání lingvisty

Zamezeno questem: Přeci jen lidé

1. **O'Connor** - “Mám takový nápad... přemýšlel jsem o tom jejich bohu, Raovi, a říkal jsem si, že bychom se jako cizinci mohli vydávat za jeho posly. Problém je, že nevím, jak to udělat. Měli bychom nejdřív z nějakého prostřáčka vytáhnout, jak takový posel vypadá. Ale nevím, jestli je tohle úplně morální...”
2. **Prostřáček Nabeħ** - “Posel Ra! To je děs! On přijít se symbolem Ra a my ho muset poslouchat na slovo! Já jednou symbol Ra najít v dunách za městem, ale já vám ho nechtít dát... Pokud mi vy nepomocť... vždyť víte...” (**POŽADAVEK: PENÍZE**)
3. **Prostřáček Nabeħ + PENÍZE** - “Tady zde je symbol Ra... tím vy se moci prokázat... Ale já s vámi už nechtít nic mít.” (**+ITEM: SYMBOL RA**)

UZAMKNE PROSTŘÁČKA NABEħA

UZAMKNE “ODBOJ”

Špiclování

Mladší

Požadavek: Hledání lingvisty

1. **O'Connor** - "Chci zjistit, kde přesně jsou Abydosané, jak se jmenují a co dělají. Najděte je a nenápadně to z nich vypačte"
2. **Šaori** - "Já jsem Šaori, dcera Kasufa, stařešiny kmene; starám se o jeho dům a toho času hledám manžela."
3. **Kasuf** - "Já jsem Kasuf, stařešina kmene; vedu kmen a řeším byrokracii s Raem."
4. **Tobay** - "Já jsem Tobay, pasák mastageů. Pasu mastagey."
5. **Šifu** - "Jsem Šifu, předák dolu."
6. **Bolaa** - "Mé jméno je Bolaa, jsem obchodník s vodou a jinými komoditami."
7. **Nabeh** - "Já Nabeh. Já moc nevěděť, ale rád pomoct. Ostatní někdy pomoct já."
8. **O'Connor** - "Děkuji za informace."

2 - 7 LZE ŘEŠIT V LIBOVOLNÉM POŘADÍ

Bolaa

Daňové přiznání

Starší

Požadavek: Hledání lingvisty

1. **Bolaa** - "Mám problém... musím udělat daňové přiznání. Můžete mi skočit ke Kasufovi pro formulář a pomoci mi ho vyplnit?"
2. **Kasuf** - "Tady máte formulář." **(+ITEM: Prázdný formulář)**
 - a. **ITEM: SYMBOL RA:** "Ovšem rád vám pomohu s nějakými... ehm... nedostatky." **SKOK NA KROK 6**
3. **Bolaa** - "Ajaj, tady mi to nevychází... to je moc peněz, potřeboval bych to nějak zaonačit... však víte co. Co kdybyste se zeptali těch svých lidí? Hlavně ne nikoho z naší vesnice, oni by mě rádi práskli...!"
4. **Varianty:**
 - a. **O'Connor** - "Aha, no, to vypadá jako normální daňové přiznání doma. To stačí když... (mumly mumly)" **(-ITEM: Prázdný formulář, +ITEM: Vyplněný formulář)**
 - b. **Zelenka** - "Jo, jasně, to jsme na fakultě dělali pořád, dejte to sem, já se na to kouknu..." **(-ITEM: Prázdný formulář, +ITEM: Vyplněný formulář)**
 - c. **JINÉ NPC - QUEST FAILURE**
5. **Bolaa** - "Děkuji moc, ještě to odnese Kasufovi."
6. **Kasuf** - "Vypadá to dobře, díky. Bolaa vám určitě bude vděčný." **(+KARMA)**

Šaori

Quest for Brambory

Starší

Požadavek: Hledání lingvisty

Zamezeno questem: Božský gambit

1. **Šaori** - "Já mám problém... dochází mi pálenka pro Kasufa, ale nemám brambory. Kdybyste byli tak hodní a sehnali mi je od obchodníka, tak bych byla moc ráda."
2. **Bolaa** - "Jo brambory? Ale ty jsou drahé..." (**POŽADAVEK: PENÍZE x2**)
3. **Bolaa + PENÍZE x2** - "Tak tady máte brambory."
4. **Šaori** - "Super, tady máte vzorek pálenky!" (**+ITEM PÁLENKA**)

Námluvy

Malí

Požadavek: Hledání lingvisty

1. **Kasuf** - "Moje dcera je mladá a měla by pojmout manžela - perspektivní by byl Zelenka, protože je ~~to jistě posel bohů!~~ Zná mnoho věcí"
2. **Šaori** - "Ano, měla bych pojmout manžela... ale také bych ráda viděla jak Zelenka vypadá."
3. **Šaori + fotografie Zelenky** - "Ach ten je krásný! Musím se mu začít namlouvat - ale nevím jak! Pomůžete mi? Měla bych mu asi nejprve poslat milostnou báseň..."
Děti vytvoří milostnou báseň, kterou Šaori odsouhlasí a pošle je k Zelenkovi.
4. **Zelenka** - "Jé, to je od ní hezký... to by mě zajímalo, co tím myslí... Tak jí řekněte, že je to supr."
5. **Šaori** - "Zelenka asi nechápe moji touhu... no, možná je na ty konkrétní dary. Sežeňte pro něj kolínskou! Určitě ji bude mít prodejce vody Bolaa."
6. **Bolaa** - "Jo tak kolínskou? To bude mastné..."
7. **Bolaa + PENÍZE x2** - "Tady máte - můžete ji tedy přinést Zelenkovi." (**+ITEM KOLÍNSKÁ**)
8. **Zelenka** - "To posílá Šaori? To voní moc pěkně! Řekněte jí, že jí moc děkuju!"
9. **Šaori** - "Takže mě přece miluje! Musíme připravit svatbu! Moc vám děkuji!" (**+ KARMA**)

Šifu

HR dolu

Starší

Požadavek: Hledání lingvisty

Zamezeno questem: Božský gambit

1. **Šifu** - "Já bych rád nějak naverboval nějakou další sílu pro náš důl na naquadah... ale nevím moc, jak na to. Chtělo by to s někým probrat, možná by věděl stařešina Kasuf?"
2. **Kasuf** - "Inu, to je jasné - chce to asi udělat letáky. Ale co na ně napsat, to vám neřeknu, nemám na to čas. Něco motivačního, ale to by se chtělo zeptat nějakého protřelého válečníka - ty mi tady nemáme. Ale když něco vytvoříte, tak pak zajděte sem a pověsíme to tady, to lidi najdou."
3. **O'Connor** - "Jo tak letáky... to chce tam dát dát něco jako 'naquadahové doly potřebují TEBE' nebo tak něco. Ale zajděte za Zelenkou, aby vám to přeložil."

(Děti si vytvoří leták)

4. **Zelenka** - "Přeložit leták? Jasně, pohoda - tak to doneste kam potřebujete."
5. **Kasuf** - "Tak si to tedy vyvěste a vyřid'te to Šifuovi."
6. **Šifu** - "Jé, to je super! Hrozně jste mi pomohli, budu si to pamatovat!" (+KARMA)

Tobay

Rampáže mastáže

Velcí a malí

Požadavek: Hledání lingvisty

Zamezeno questem: Božský gambit

1. **Tobay** - "Ale ne, vy jste mi vyplašili krávu! Musíte mi ji najít, jinak se s vámi nebudu vůbec bavit. Určitě bude u nějakého dalšího Abydossana, možná u Šaori..."
2. **Šaori** - "Kráva se tady mihnula, vypadala vyděšeně a běžela ke Kasufovi, tak zkuste tam."
3. **Kasuf** - "Ano, kráva tu byla, ale jsem už starý muž a nestihl jsem ji chytit... utekla směrem k Nabehovi."
4. **Nabeh** - "Kráva tu být, já jí pošlat Tobayovi."
5. **Tobay** - "Tak se mi ta kráva vrátila."

Pastva

Malí

Požadavek: Hledání lingvisty, Rampáže mastáže

Zamezeno questem: Božský gambit

1. **Tobay** - "Jestli si potřebujete vydělat, potřebuju pomoct s pasením mastageů."

Děti dělají dobytek a jednoho baču. Dobytek je dvojice dětí, která klečí/stojí za sebou, zadní se drží předního. Oba mají zavázané oči. Bača dobytek musí dovézt z místa A do místa B. Za každé dva dobytky tým dostává 1 peníz.

MAXIMÁLNÍ ZISK ZA CELOU HRU JSOU 4 PENÍZE.

Rodokmen

Velcí

Požadavek: Hledání lingvisty, Rampáže mastáže

Zamezeno questem: Božský gambit

1. **Tobay** - "Já bych chtěl pomoct... Chci prodat jedno své mastage, ale za lepší cenu - potřebuji tedy zfalšovat rodokmen. Možná by o tom něco věděl někdo z těch vašich."

2. **Varianty:**

a. **Zelenka** - "Tak o tom já nevím..."

b. **O'Connor** - "Jo falšování rodokmenu! To jsme dělali se strýcem, počkejte..."

(+ITEM RODOKMEN)

3. **Tobay** - "To je perfektní - doneste rodokmen Kasufovi k potvrzení a pak dověďte Bolaaovi to mastage - můžete si pak nechat půlku peněz - druhou mi přineste."

4. **Kasuf** - "Ano, to je v pořádku..."

5. **Bolaa** - "Výstavní dobytek! Skvělé - tady máte platbu - peníze odneste Tobayovi." **(+ 1 PENÍZE, + 1 KARMA)**

6. **Varianty:**

a. **Tobay + PENÍZE** - "Děkuji, moc jste mi pomohli!"

b. **(děti si to nechají)** (nic)

Nabeh

Tok'Ra

Velcí

Požadavek: Hledání lingvisty, Karma > 2

1. **Nabeh** - "Já slyšet, že vy pomáhat našim lidem hodně, ne jako Ra služebníci... Možná že jste Tok'Ra, bojovníci proti Ra...?"
 - a. **ANO** - "Dobrá, to jsme dva! Ale já nemít zbraně - vy mi nějakou zbraně přinést? Tady je nikdo nemá, ale jeden z vás válečníků jistě ano..."
 - i. **O'Connor** - (potřebujeme zbraň pro odbojáře) "Ozbrojování domorodého obyvatelstva, aby pro nás vedlo naše války?! Ok."
(+ITEM PISTOLE)
 - ii. **Kasuf** - (chceme udat odbojáře)
 - b. **NE** - "Aha, tak nic, já nic neřek!"

Kasuf

Přeci jen lidé

Velcí

Požadavek: Hledání lingvisty

Zamezeno questem: Božský gambit

1. **Kasuf** - "Doneslo se mi, že jste přišli skrze chapa'ai [šapa áj - Hvězdná brána]. Znamená to, že jste sluhové boha Ra?"
2. **Varianty:**
 - a. **ANO - Kasuf** - "Ach tak! Tak to vám rádi pomůžeme, jen mi ukažte Raův svatý symbol, to víte, svět je plný lhářů...!"
 - i. **Nemáme symbol Ra** - "No, ale jestli jste jeho služebníci, tak to byste měli vědět... Nebo vám ho ne ten váš velitel?" (-> **Quest Božský Gambit**)
 - b. **NE** - "Hm... ale mohu vám to věřit? Možná mě jenom zkoušíte... Jestli ne, jistě pomůžete pár mým lidem s jejich problémy."
3. **(KARMA > 2) Kasuf** - "Doneslo se mi, že opravdu upřímně pomáháte našim lidem, ne jako to dělají Raovi služebníci. Dobře, myslím, že se vám dá věřit."
Heslo?

Temné questy

Přicházejí na scénu po splnění *Božského Gambitu* - dítě má "symbol boha Raa"

Špinavé prádlo

Každý ve městě něco skrývá před jedním dalším. Tajemství se vyjevuje pouze pokud má člen týmu Božský gambit (tedy je služebník boha). Z postavy tajemství páčí - vyhrožovat, falešně ujišťovat, atp. Svého nemesis prozradit v průběhu vyjevování tajemství "Hlavně to ale neříkejte tamté, ta kdyby se to dozvěděla -"

Poté co se tajemství tým dozví (příznak **T**), může:

1. **Nabonzovat** - prozradit to nemesis, od které získají zvýšení EVIL reputace (resp. odměnu) - příznak **P**(práskli)
2. **Vydírat** - rekapitulovat tajemství oběti a vyhrožovat tím, že půjdu za nemesis. Odměnou je zvýšení EVIL reputace - příznak **V**

1	Prostřáček Nabeah	Vede odboj (prozradí při vysoké karmě)	Bonz Kasufovi = poprava Nabeaha (zamknutí)	Vydírání => intimidace++, uzamknutí Zbraní pro odboj
2	Bolaa	Léta okrádá při placení Šaori	Bonz Šaori => Šaori repka++, Bolaa repka--	Vydírání => intimidace++, Bolaa repka-=2
3	Tobay	Podvádí falšenými rodokmeny při prodeji dobytka	Bonz Kasufovi => Kasuf repka++ Tobay repka--	Vydírání => intimidace++ Tobay repka-=2
4	Šaori	Odháněla bratrovy známosti	Bonz Kasufovi => Kasuf repka++ Šaori repka--	Vydírání => intimidace++ Šaori repka-=2
5	Šifu	Sabotuje těžbu = špiní nakadah	Bonz Bolaaovi	Vydírání => zapsat V = intimidace++
6	Kasuf	Existuje odboj - nelze bonzovat	Bonz je možný Bolaaovi	Vydírání ("řekneme to Raovi") => intimidace +=2

Když vedoucí neví co by (když ho přijdou třeba vydírat), hraje - a rozhodne efekty u sebe podle svého!

Zda se o bonzu dozví bonzovaný záleží buď:

1. Dozví = při proslovu řekne "Říkám to jen vám..."
2. Nedožví = některé postavy jsou slabé
3. Náhoda (u bonzu) rozhodne - hod kostkami

Mechanika Božský gambit = amulet

Vůdcovský amulet musí nosit jeden člen týmu. Vyvolává ve všech postavách domorodců strach. Proto **nezadají** většinu kvestů, **pokud je v dohledu člen týmu s amuletem**. Mohou být otravně úslužní, třást se, atp.

Vůdcovský amulet člen týmu s ním neskrývá a nikomu nedává - je to jeho dar i prokletí. Nemůže se účastnit většiny questů ALE je kompenzován