

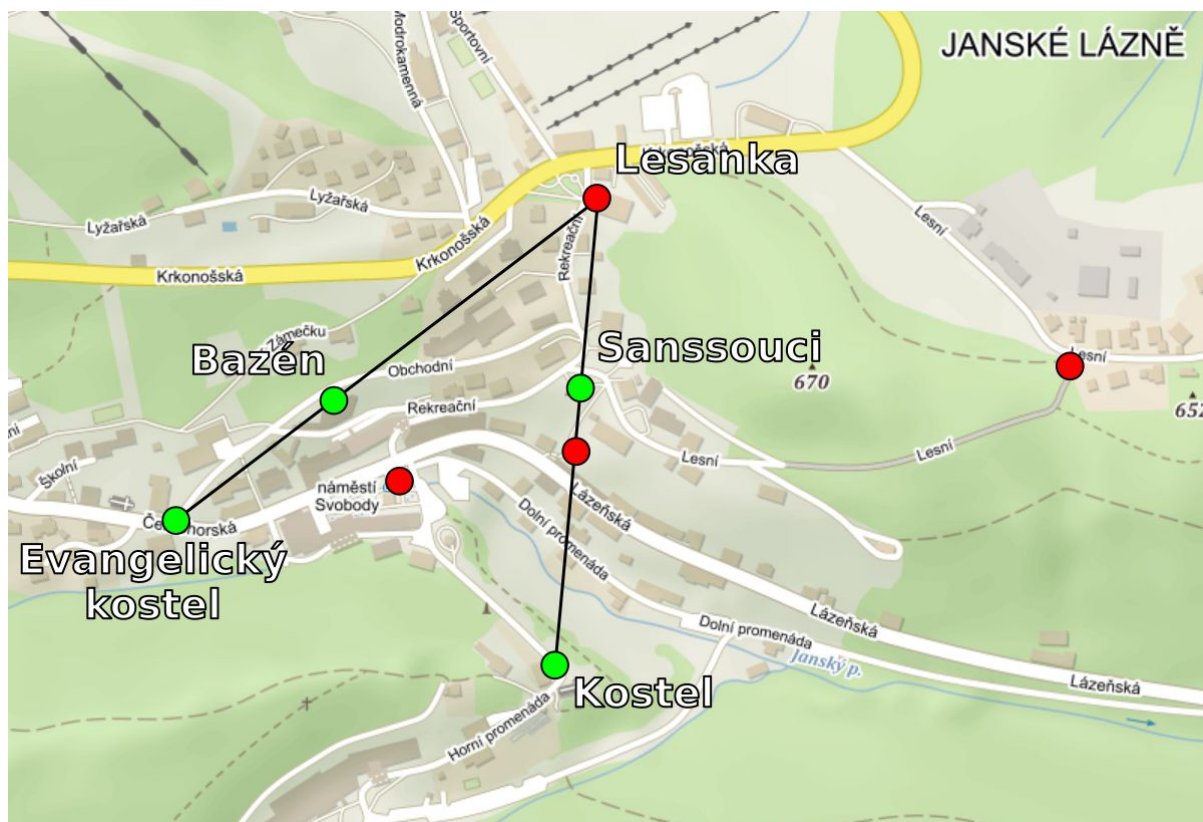
# Odtržení

## Pravidla

## Adresy

V Janských lázních je osm bodů, které korespondují s osmi typy symbolů nakreslenými na plastových žetonech. Každé místo lze najít jako průsečík dvou přímek, z nichž každá je definována dvěma jinými místy. Každé místo má tedy několik platných adres, které se skládají ze čtyř žetonů jiných míst.

Příklad:



Jedna z adres lesanky je kombinace bazén - evangelický kostel - Sanssouci - kostel

Adresa se řídí následujícími pravidly:

1. na pořadí žetonů nezáleží
2. v adrese nemůže být cílové místo samotné
3. v adrese se nemůže žádný žeton opakovat
4. nelze použít víc míst, ležících na stejné přímce (např. kostel, lesanka, sanssouci)

Adresu místa tým potvrzuje na jednom z míst, kde již byl. Předá vedoucímu čtyři žetony a řekne mu, o které místo se jedná. Pokud je adresa platná, vedoucí si žetony nechá a do průvodní listiny zapíše svůj podpis jakožto vysílající bod. Tým poté cestuje na cílový bod adresy, kde je mu potvrzen příchod a vydány další žetony.

Žetony lze měnit u vedoucích, ovšem ve znevýhodněném kurzu.

# Focení

Tým také dostane sadu osmi speciálních žetonů, které odpovídají nějakému orientačnímu bodu v okolí každé lokace. (Mohlo by se jednat například o obrázek kostky na podstavci a tým si musí domyslet, že se jedná o sochu na kolonádě.) Tým musí během svých cest vyfotit tento orientační bod (s žetonem v záběru) a fotografie odevzdat do večere do apartmánu.

# Průběh

Tým do začátku dostane:

- kompletní sadu adresních žetonů
- dvě slepé mapy
- sadu symbolů na fotografování
- dvě průvodní listiny

Tým se rozdělí na dvě poloviny a zapíše členy na průvodní listiny. Tyto *skupiny* se pohybují nezávisle, ale pohromadě.

Hra končí v 17:00, sraz na Duncanu do 17:20.

# Cíl hry

Cíle jsou:

- Najít a použít alespoň jednu adresu každého místa
- Najít a použít co nejvíc unikátních adres míst
- Vyfotit co nejvíc orientačních bodů